

Schulhof-Programmierung.de

18.02.2024

Code-Prüfung



Sonntag - Code-Prüfung - Schulhof-Programmierung.de

Lars spielt gerne Fußball und ist Jugend-Trainer einer kleinen Fußballmannschaft. Er möchte ein System programmieren, das interaktiv ist und wo

er die Positionen eines Spielers genau eintragen kann. Da er viele Mannschaften trainiert, ist es sehr aufwendig, jedes mal eine neue Tabelle zu machen und die Spieler und Positionen für sich zu planen. Wie könnte man den Prozess automatisieren?

Bitte achten Sie auf das Wort „interaktiv“. Wäre es möglich die Spieler innerhalb von Sekunden hin und herzuschieben und so neue Mannschaftsaufstellungen zu entwickeln?

Folgendes soll eingetragen werden können in das System:

Topic 1 Außenstürmer links

Topic 2 Außenstürmer rechts

Topic 3 Zentraler Stürmer

Topic 4 Zehner

Topic 5 Achter

Topic 6 Sechser

Topic 7 Außenverteidiger links

Topic 8 Außenverteidiger rechts

Topic 9 Innenverteidiger links

Topic 10 Innenverteidiger rechts

Topic 11 Torhüter

Programmieren Sie eine Lösung.

Programmiersprache ist offen.

Viel Spaß mit Schulhof-Programmierung.de

Lösung gibt es am 18.02.2024 ca. 18 - 20 Uhr.