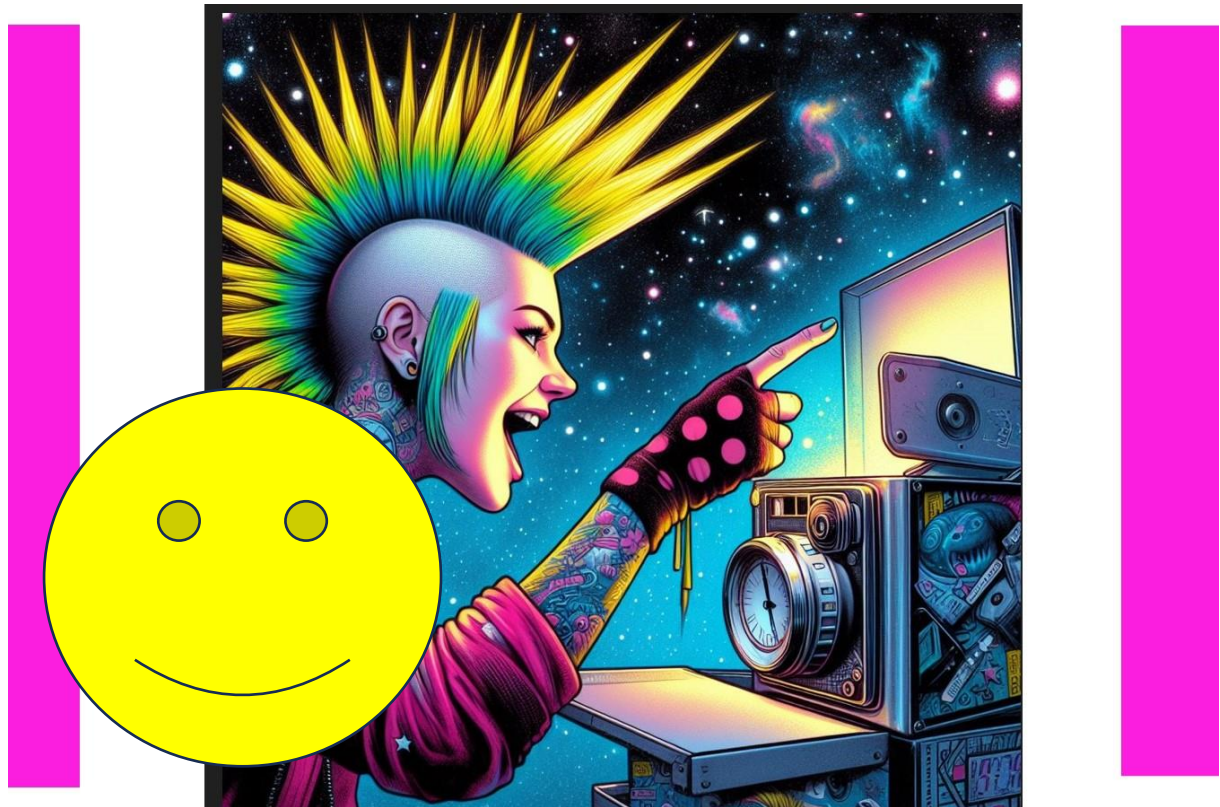


Code-Prüfung vom Sonntag

Schulhof-Programmierung.de

04.02.2024



Der Fall:

Schulhof-Programmierung.de

**Programmierung eines einfachen
Aufgaben-Management-Systems**

Frau Susanne Mustermann wohnt in einem kleinen Dorf. Sie möchte, dass dort das Freiwilligen-Engagement etwas erhöht wird. Sie möchte eine Plattform entwickeln, wo jeder, der Interesse hat, sich einfach für bestimmte kleine Aufgaben melden kann.

Prüfungs-Aufgabe

Programmieren Sie eine einfache technische Anwendung, ohne Login (Frontend), für folgende Fälle

Fall A

Einen Garten pflegen Zeit ca. 5 h . Der Freiwillige kann sich mit Namen eintragen.

Fall B

Eine Festplatte formatieren ca. 6 Stunden

Der Freiwillige kann sich mit seinem Namen eintragen.

Fall C

Eine Grafik für ein Sommerfest entwerfen. Ca 8 Stunden

Der Freiwillige kann sich mit Namen eintragen.

Weitere technische Anforderungen:

Wie stellen Sie sicher, dass sich immer nur jeweils eine Person in die Aufgabe eintragen kann?

Zeigen Sie auf, wie schnell und einfach weitere Aufgaben dazu geschaltet werden können.

Stellen Sie Code-technisch sicher, dass der User auch die Möglichkeit hat, seinen Namen, wenn er interessiert ist an einer Aufgabe auch wieder auszutragen.

Programmiersprache offen

Punkte: 100 Punkte.

Schulhof-Programmierung.de

04.02.2024 - Code-Prüfung

