

**Code-Prüfung vom Sonntag**

**Schulhof-Programmierung.de**

**04.02.2024**



**Der Fall:**

**Schulhof-Programmierung.de**

**Programmierung eines einfachen  
Aufgaben-Management-Systems**

**Frau Susanne Mustermann wohnt in einem kleinen Dorf. Sie möchte, dass dort das Freiwilligen-Engagement etwas erhöht wird. Sie möchte eine Plattform entwickeln, wo jeder, der Interesse hat, sich einfach für bestimmte kleine Aufgaben melden kann.**

## **Prüfungs-Aufgabe**

**Programmieren Sie eine einfache technische Anwendung, ohne Login (Frontend), für folgende Fälle**

### **Fall A**

**Einen Garten pflegen Zeit ca. 5 h . Der Freiwillige kann sich mit Namen eintragen.**

## **Fall B**

**Eine Festplatte formatieren ca. 6 Stunden**

**Der Freiwillige kann sich mit seinem Namen eintragen.**

## **Fall C**

**Eine Grafik für ein Sommerfest entwerfen. Ca 8 Stunden**

**Der Freiwillige kann sich mit Namen eintragen.**

## **Weitere technische Anforderungen:**

**Wie stellen Sie sicher, dass sich immer nur jeweils eine Person in die Aufgabe eintragen kann?**

**Zeigen Sie auf, wie schnell und einfach weitere Aufgaben dazu geschaltet werden können.**

**Stellen Sie Code-technisch sicher, dass der User auch die Möglichkeit hat, seinen Namen, wenn er interessiert ist an einer Aufgabe auch wieder auszutragen.**

**Programmiersprache offen**

**Punkte: 100 Punkte.**

**Schulhof-Programmierung.de**

**04.02.2024 - Code-Prüfung**

